

Programmation 2 - Les capteurs

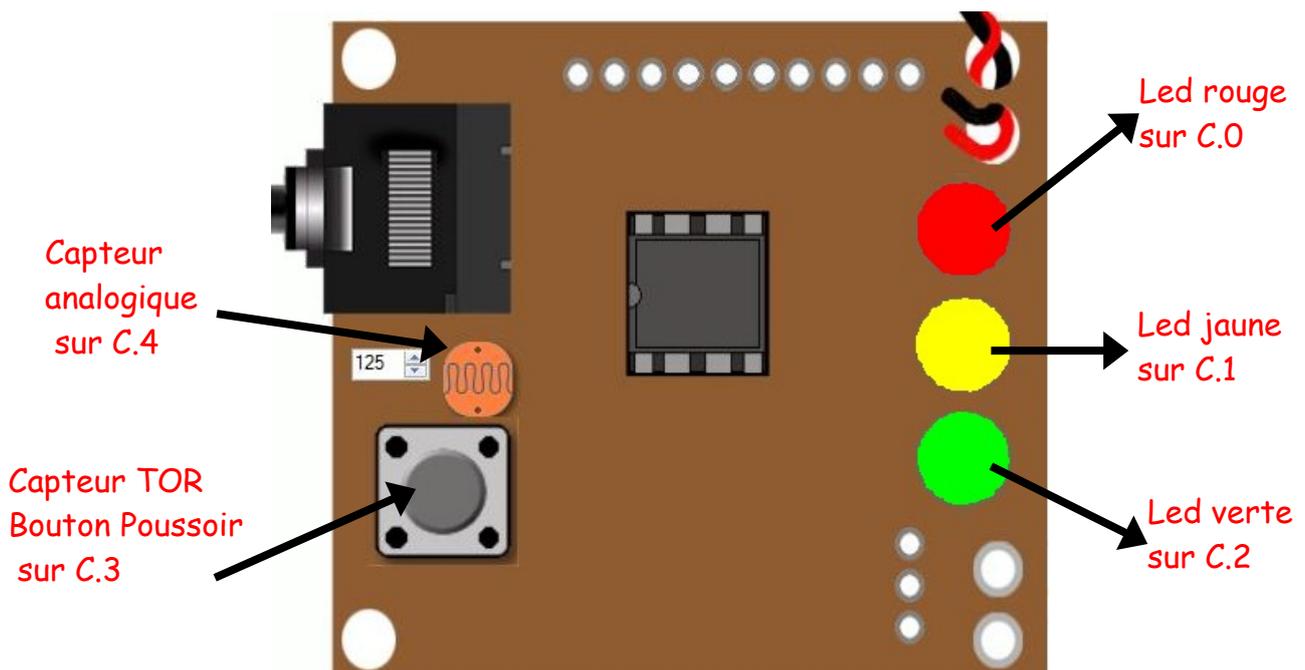
1 - Les Capteurs

Un capteur est un dispositif transformant une grandeur physique en une grandeur utilisable comme une tension électrique.

Le bouton poussoir est un capteur qui établit une connexion électrique lorsqu'il est pressé.

Les capteurs se branchent sur une entrée.

Les actionneurs se branchent sur une sortie.

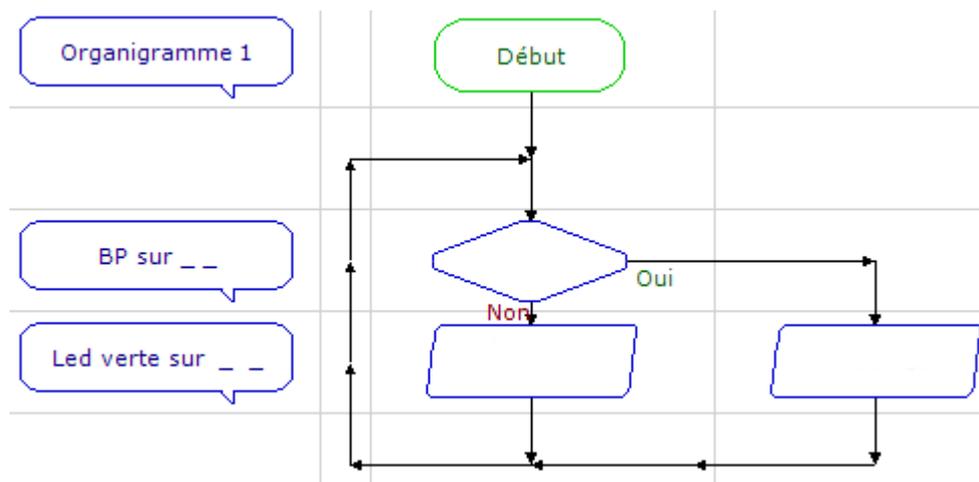


2 - Capteur Tout Ou Rien

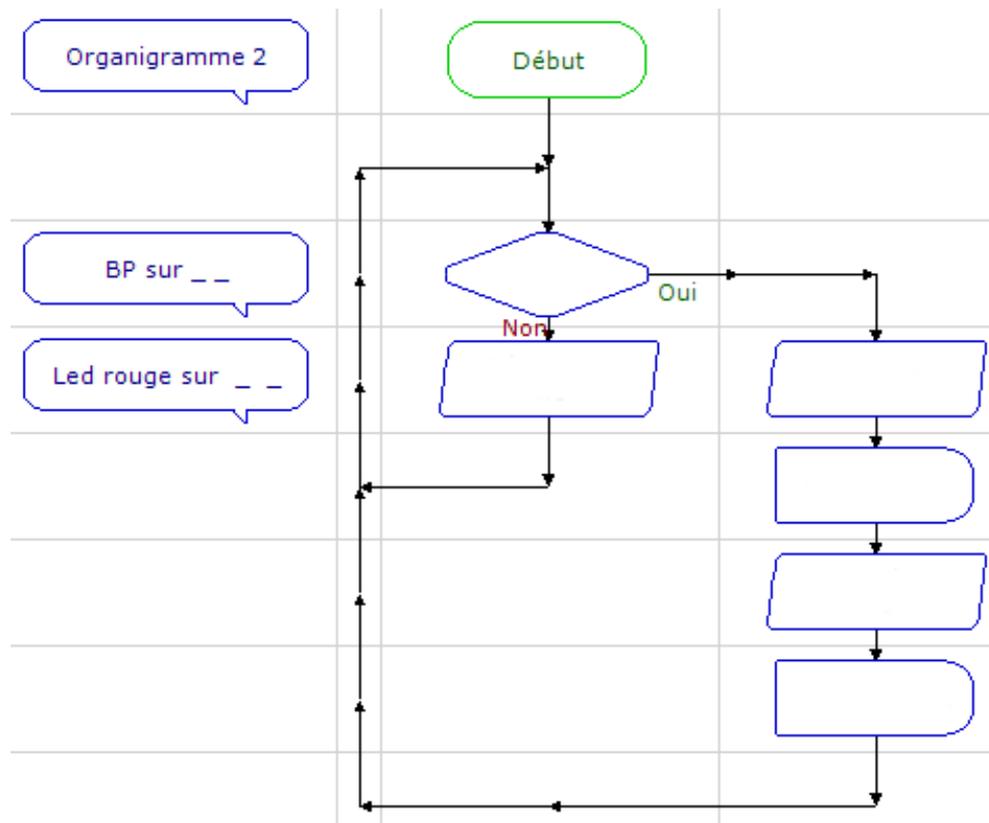
Un capteur TOR (Tout Ou Rien) ne peut prendre que deux niveaux (0 ou 1, oui ou non)

par exemple : un bouton poussoir.

Allumage Led verte si appui du Bouton poussoir

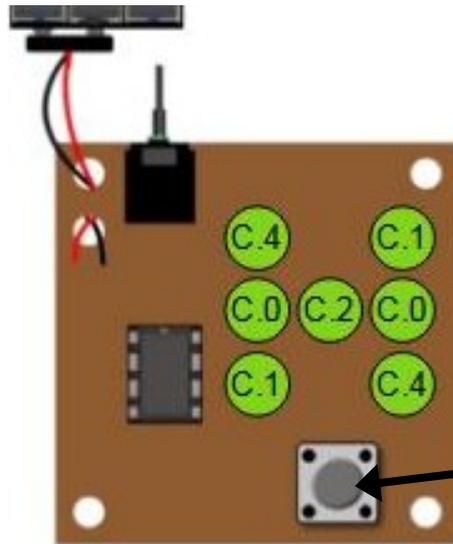


Clignotement Led rouge (tempo de 0,2s) si appui du Bouton poussoir



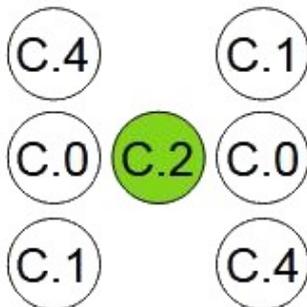
3 - Réalisation d'un dé

AXE105 Dice permet de représenter les différentes faces d'un dé.

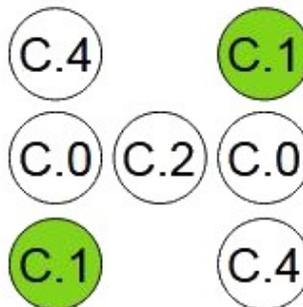


Capteur TOR
Bouton-poussoir
sur C.3

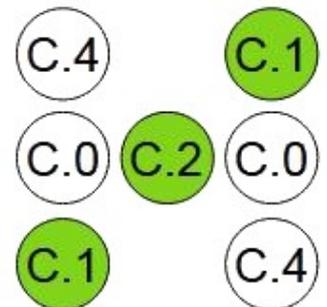
Simulateur : AXE 105 Dice



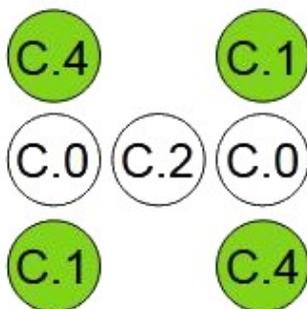
Affichage 1



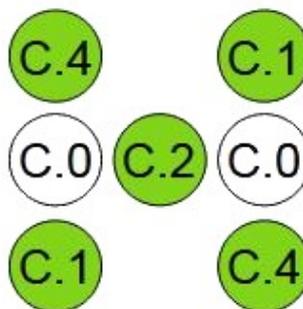
Affichage 2



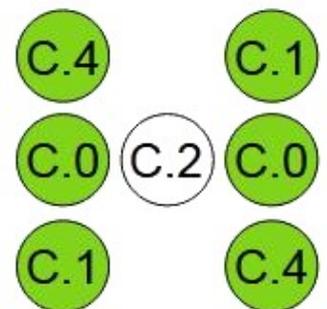
Affichage 3



Affichage 4



Affichage 5



Affichage 6

4 - Utilisation de la commande sorties

La commande Sorties permet de positionner plusieurs sorties avec un seul bloc :

