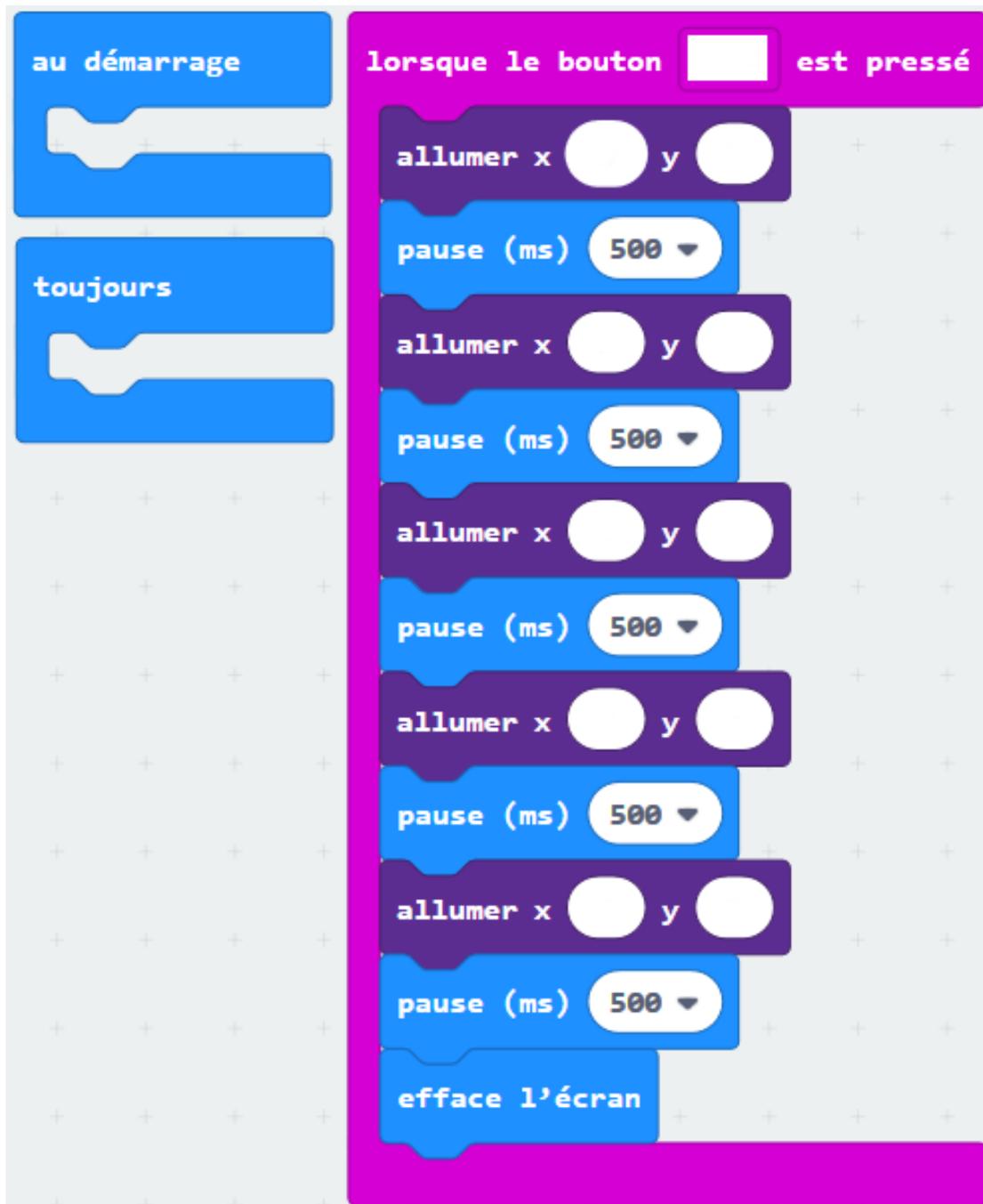
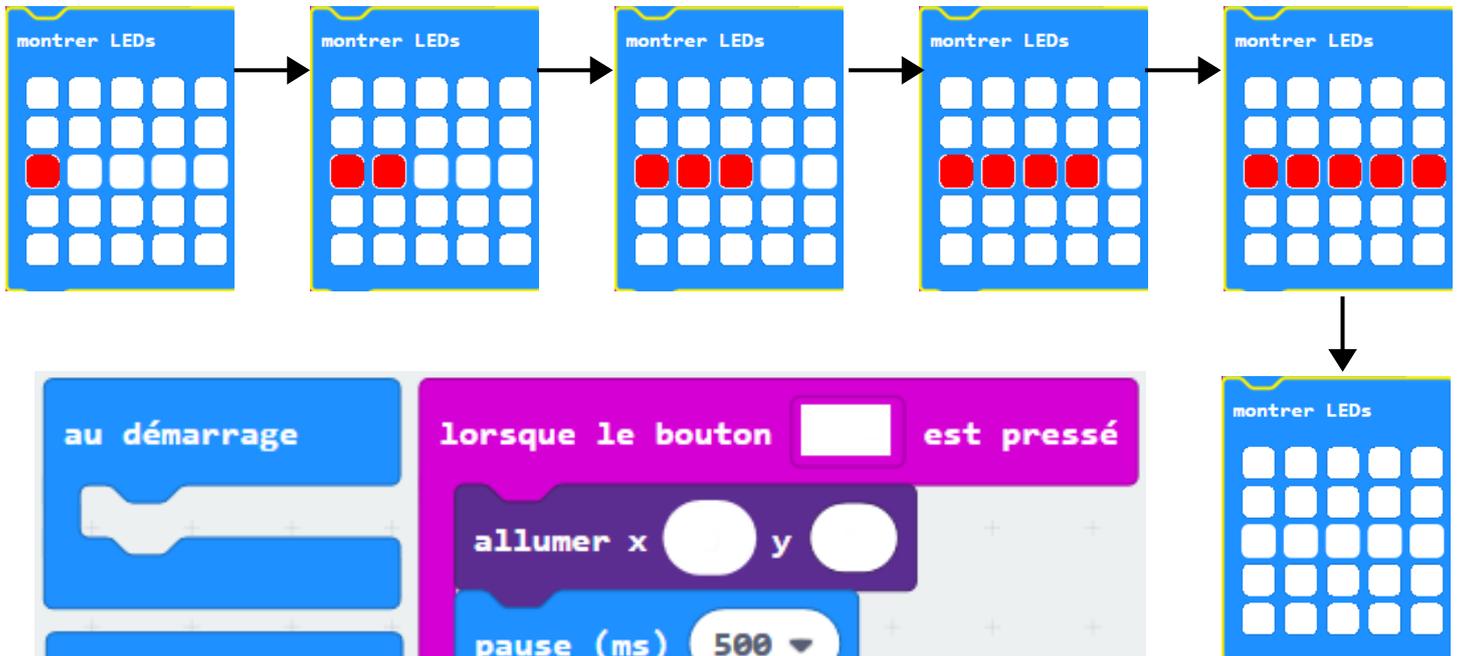




## Programme2\_1 :

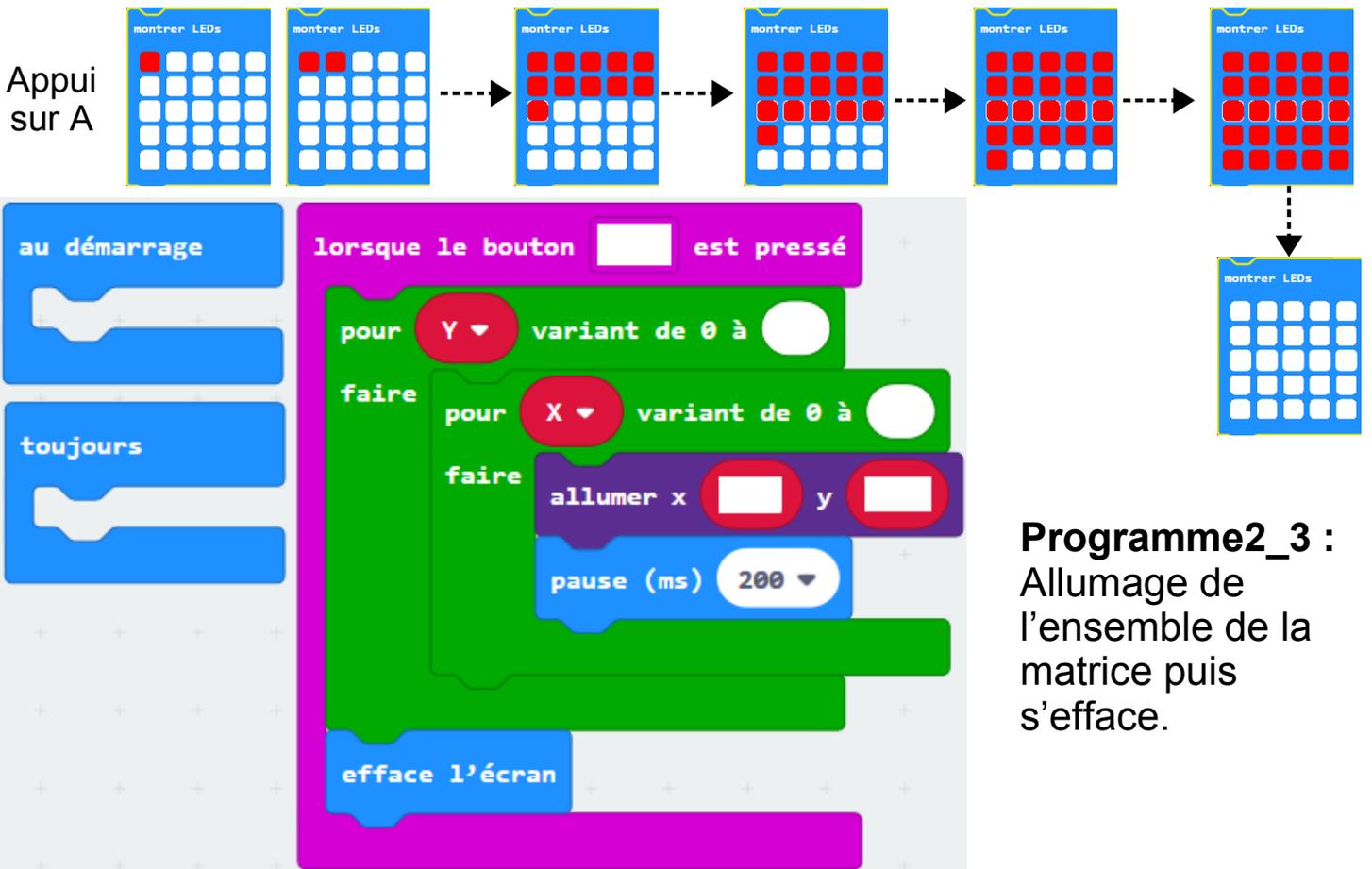
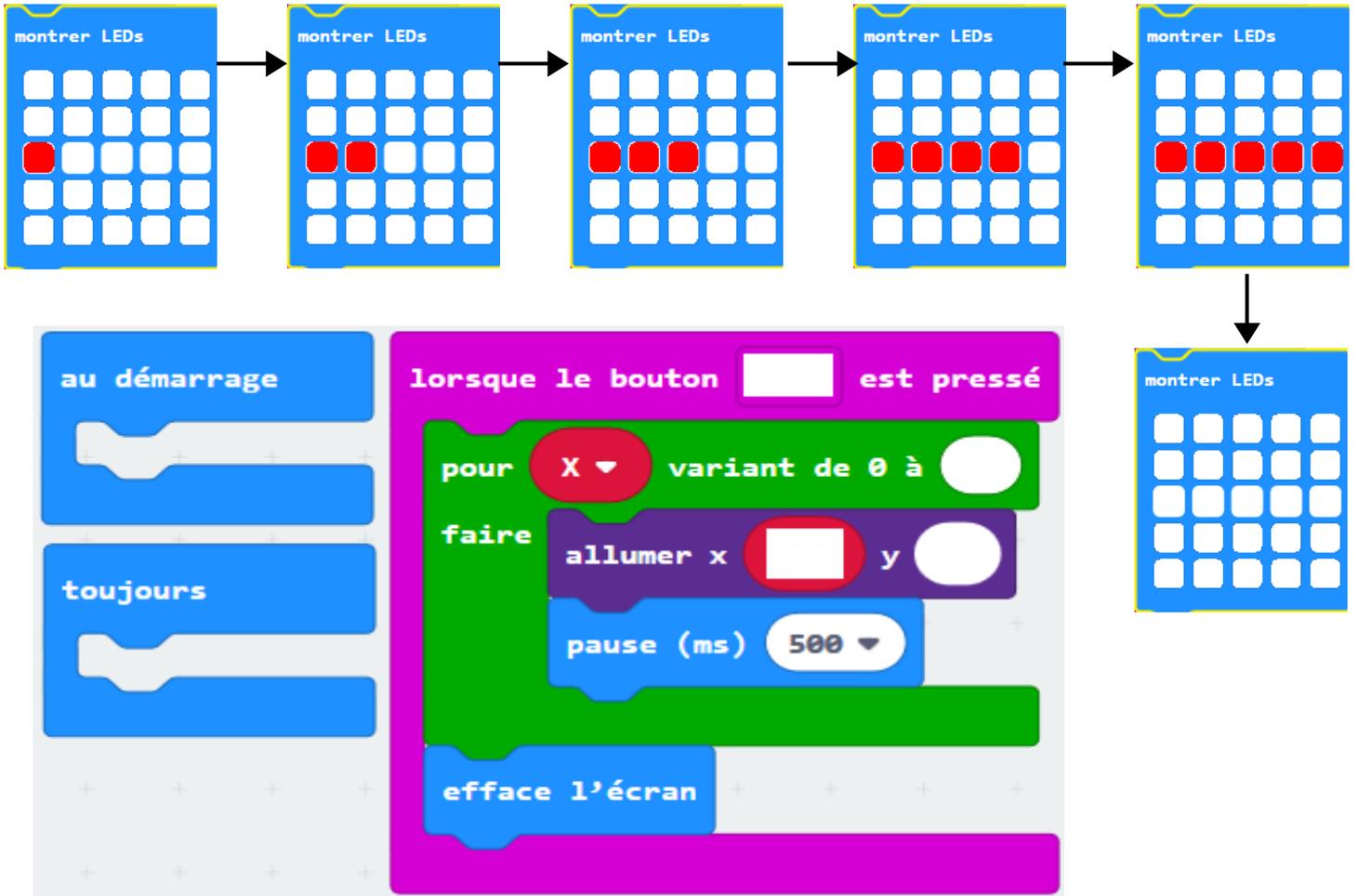
Quant A est pressé

Permet de tracer une ligne au centre de la matrice puis effacer l'écran.



## Programme2\_2 :

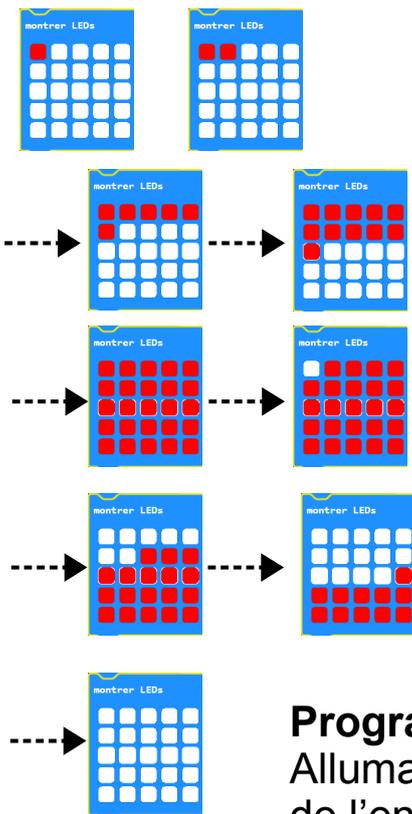
Même fonctionnement que Programme2\_1 mais utilisant la variable X



**Programme2\_3 :**  
Allumage de l'ensemble de la matrice puis s'efface.

## Programme2\_4 :

Appui sur A

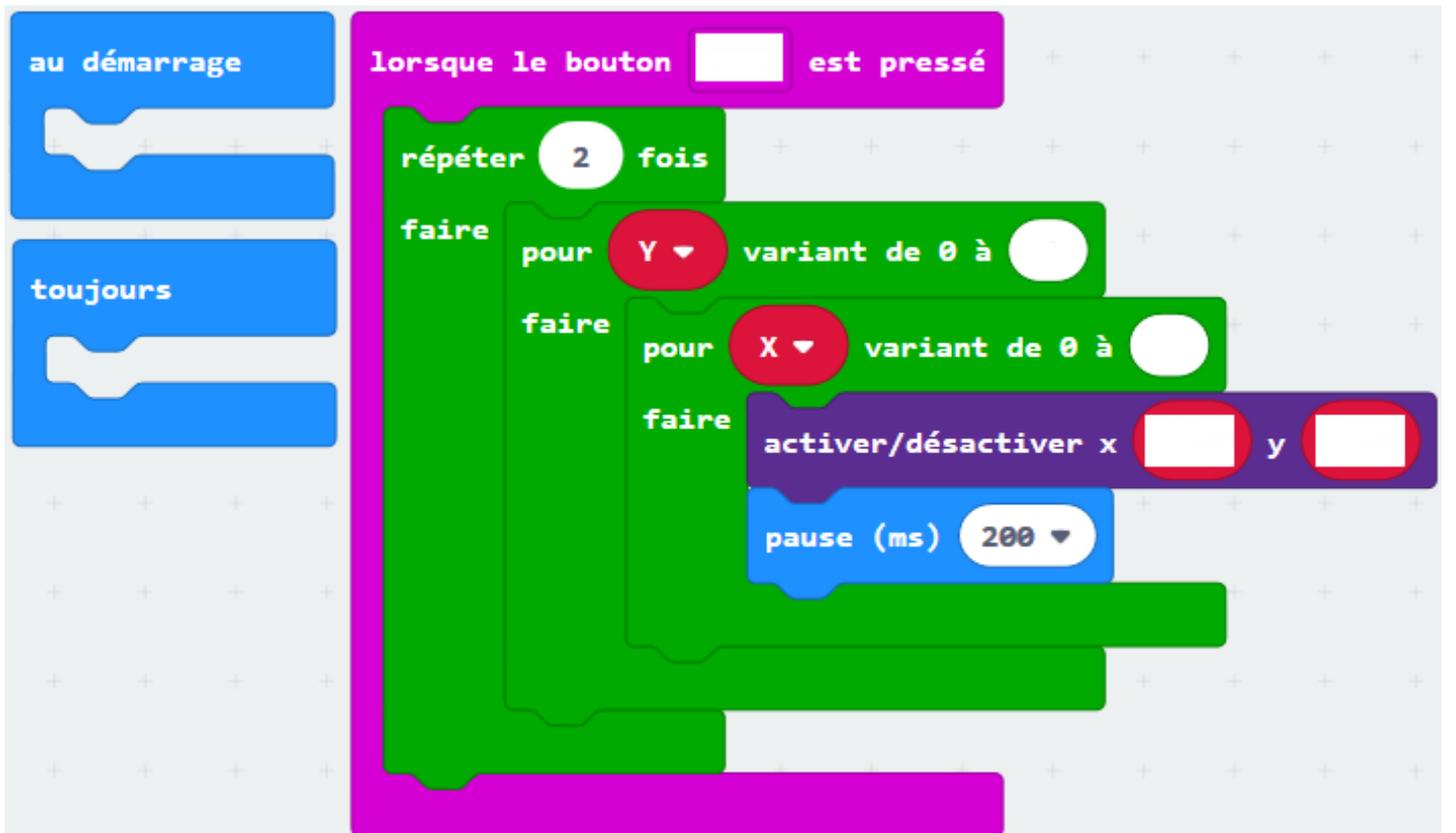


**Programme2\_4 :**  
Allumage et extinction de l'ensemble de la matrice



## Programme2\_5 :

Même fonctionnement que Programme2\_4 (plus court)



**Programme2\_6 :**  
 Au démarrage, positionner un point au centre  
 Appui sur A : le point se déplace à gauche  
 Appui sur B : le point se déplace à droite

**Programme2\_7 :**

Même fonctionnement que le programme2\_6 mais le point ne doit pas sortir de la matrice.