

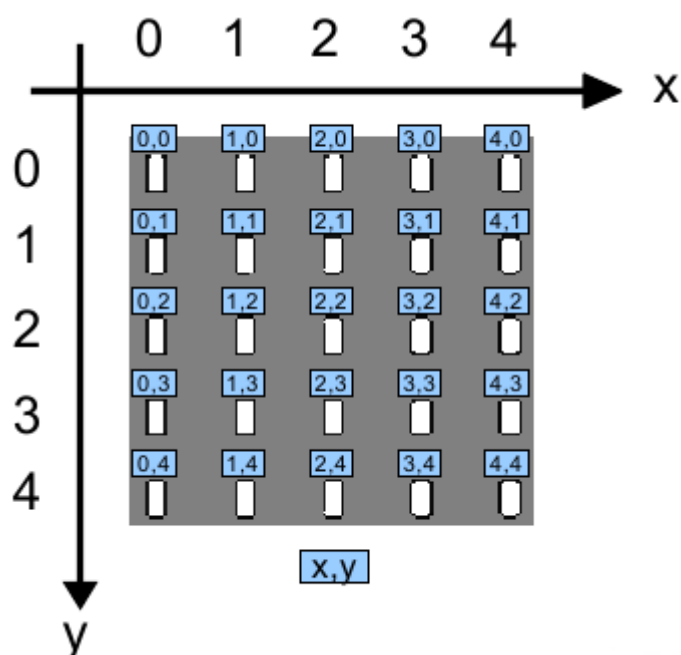
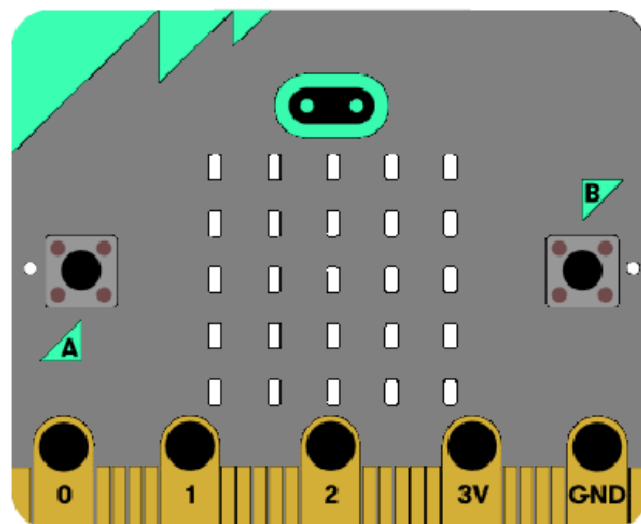
Carte micro:bit Programmation 2

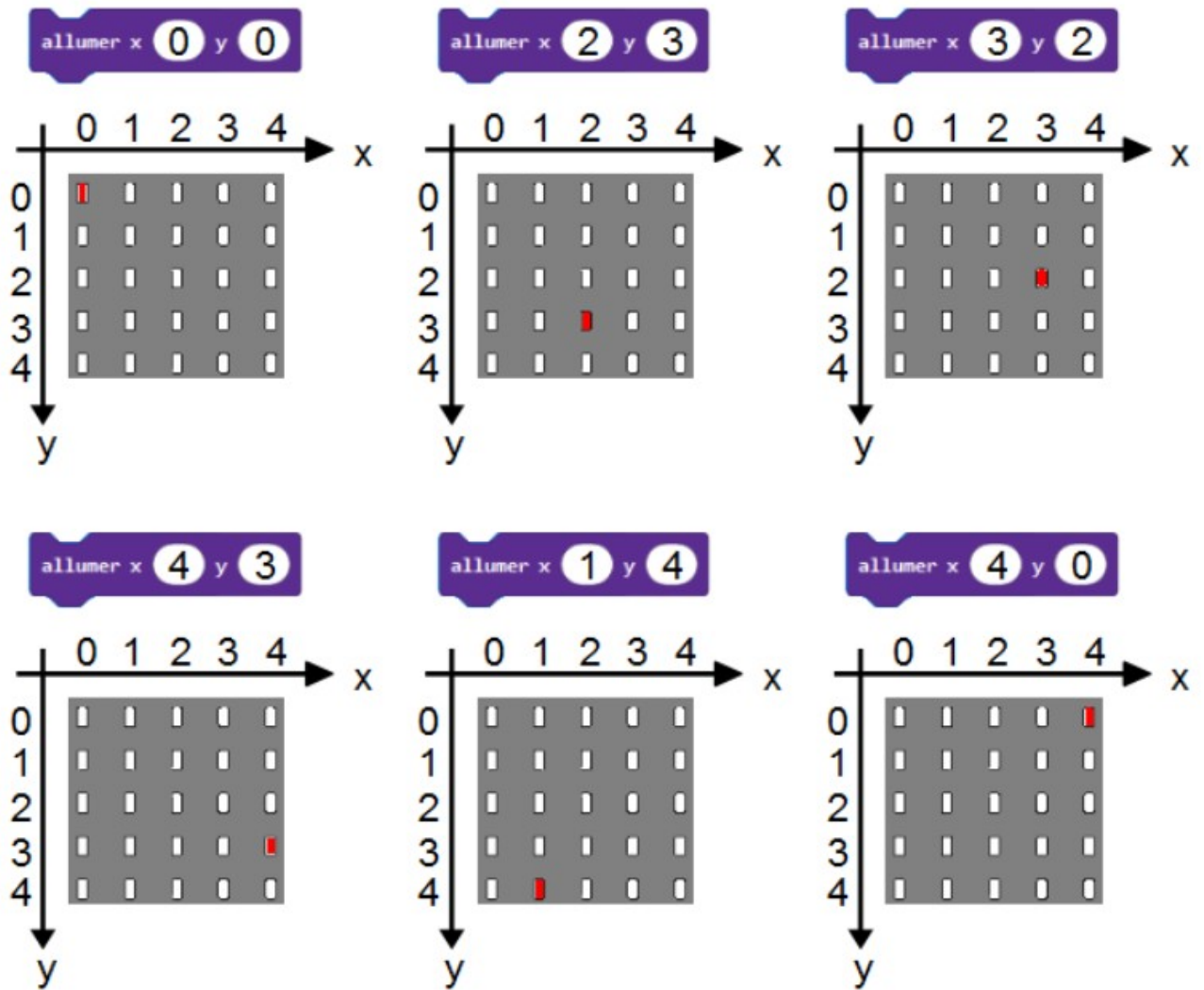
1 - Gestion de l'afficheur

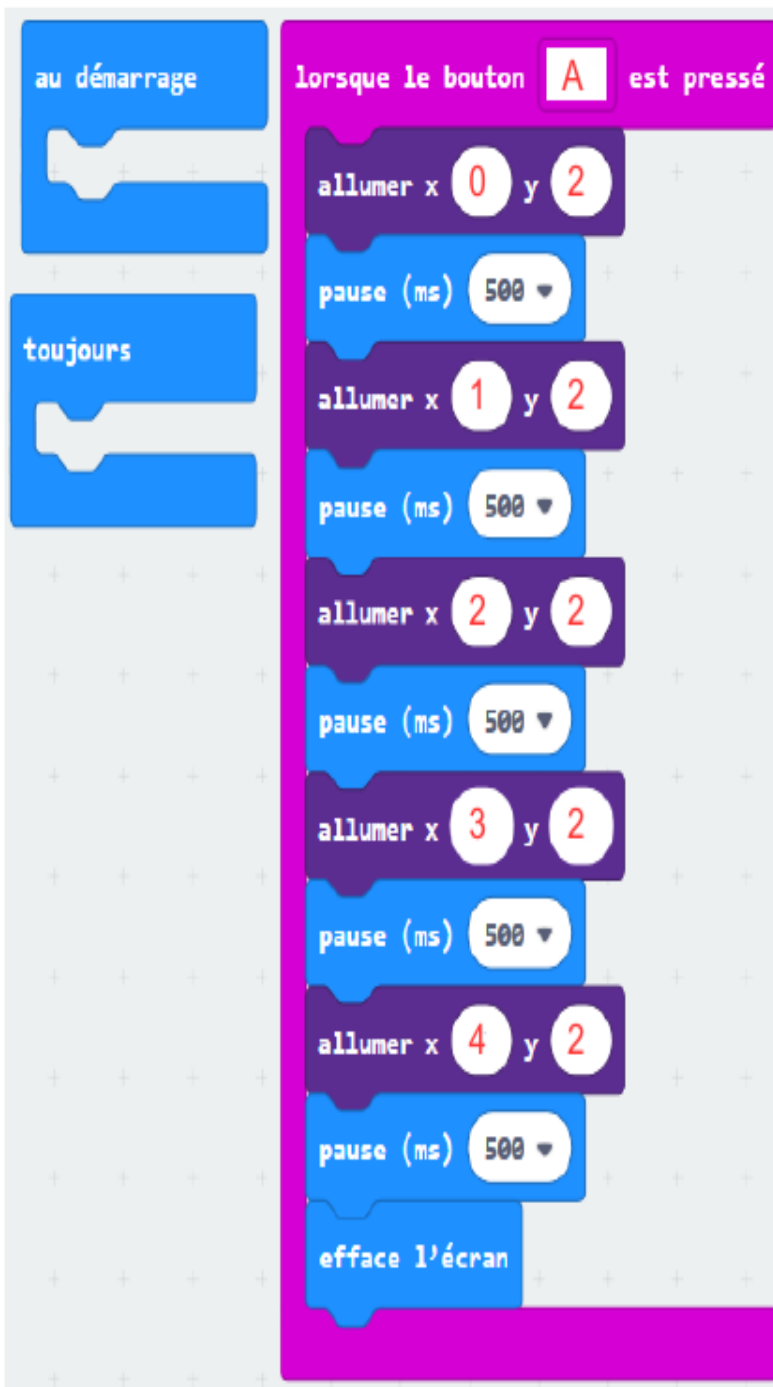
Il est possible de contrôler une LED en utilisant :

x est la position horizontale

y est la position verticale

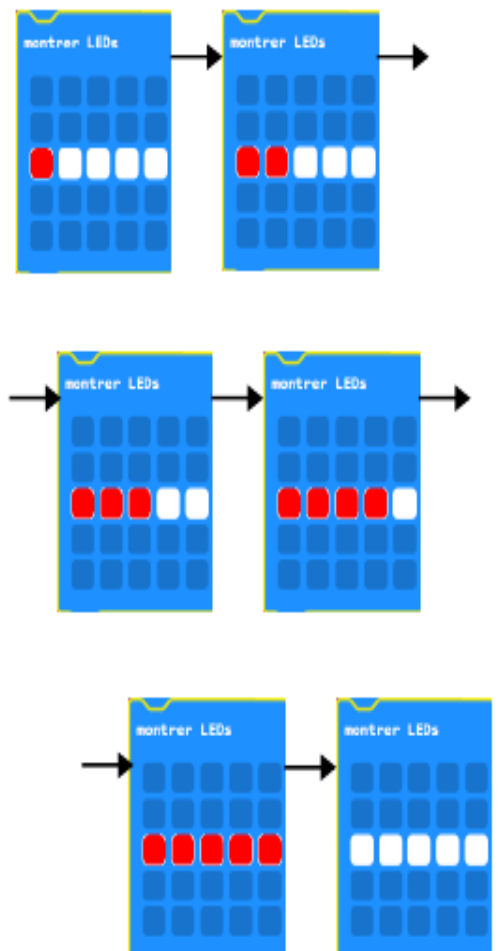






Programme2_1 :

Quant A est pressé
Permet de tracer une ligne au
centre de la matrice puis effacer
l'écran.



*Pour les exercices
Il faut se mettre au travail
Et faire les programmes sur makeCode*

