

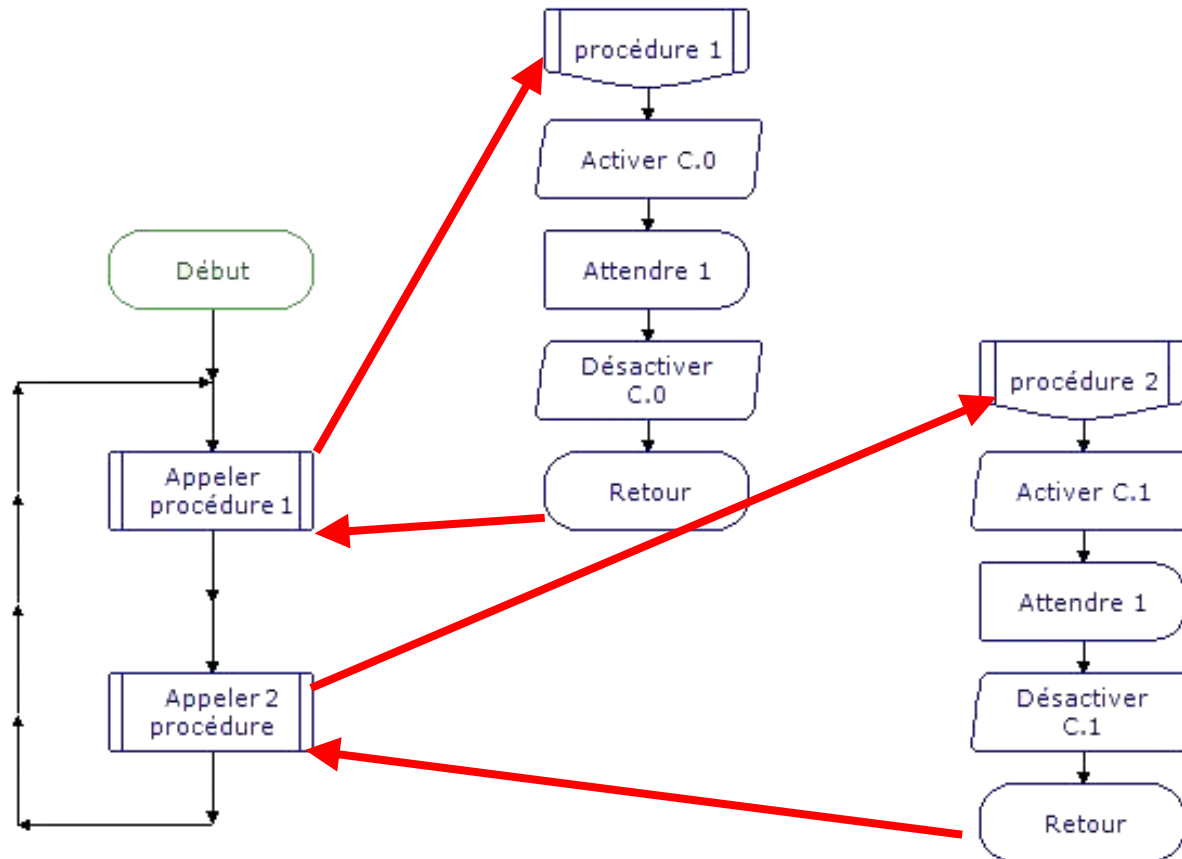
# *Programmation A*

## *Les procédures*



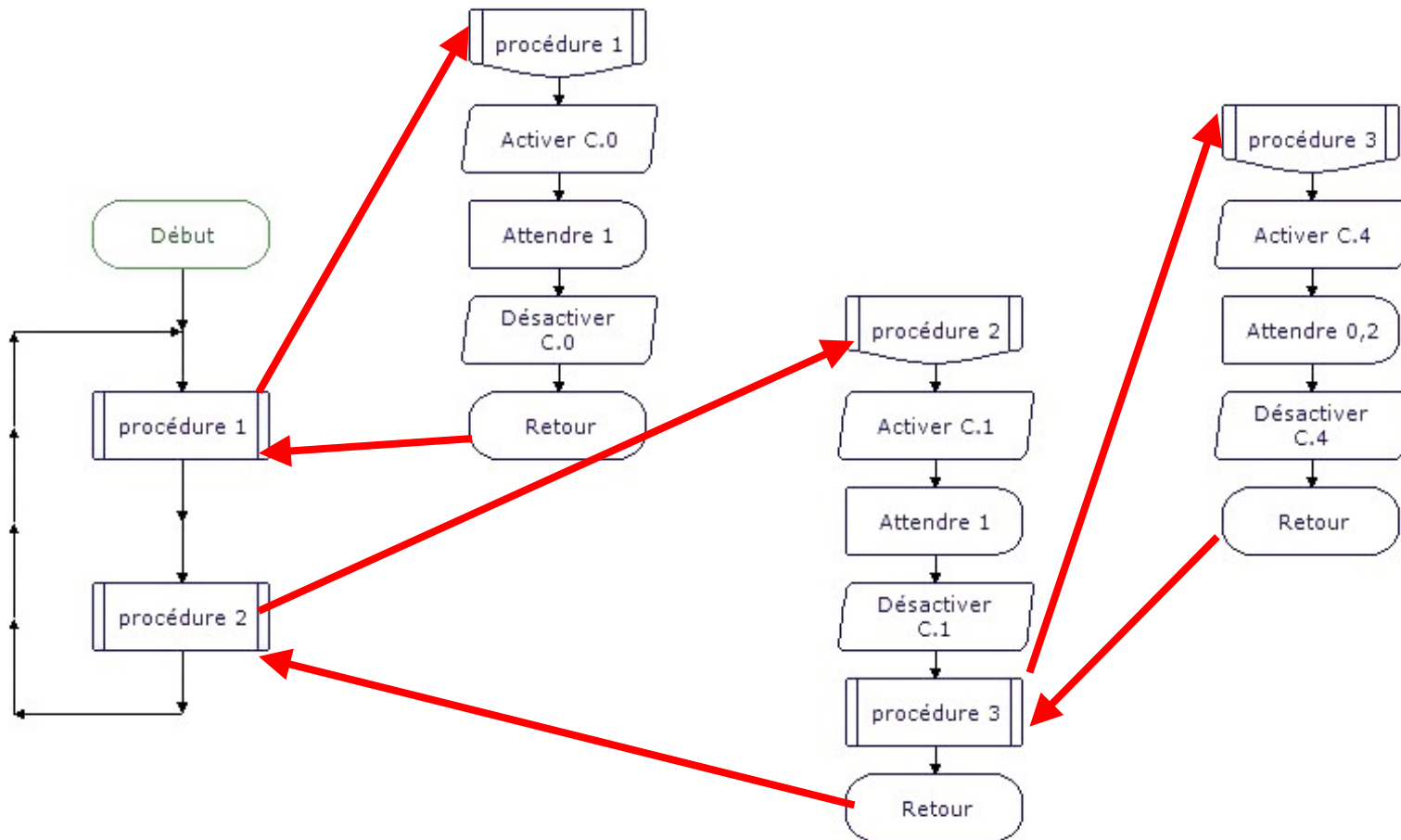
# Une procédure - C'est quoi ?

Une procédure (ou sous programme) est un "mini-programme" qui est exécutée lors d'un appel "Appeler Procédure".  
Le retour dans le programme principal s'effectue dès la présence du bloc "Retour". Cela simplifie la réalisation des programmes.



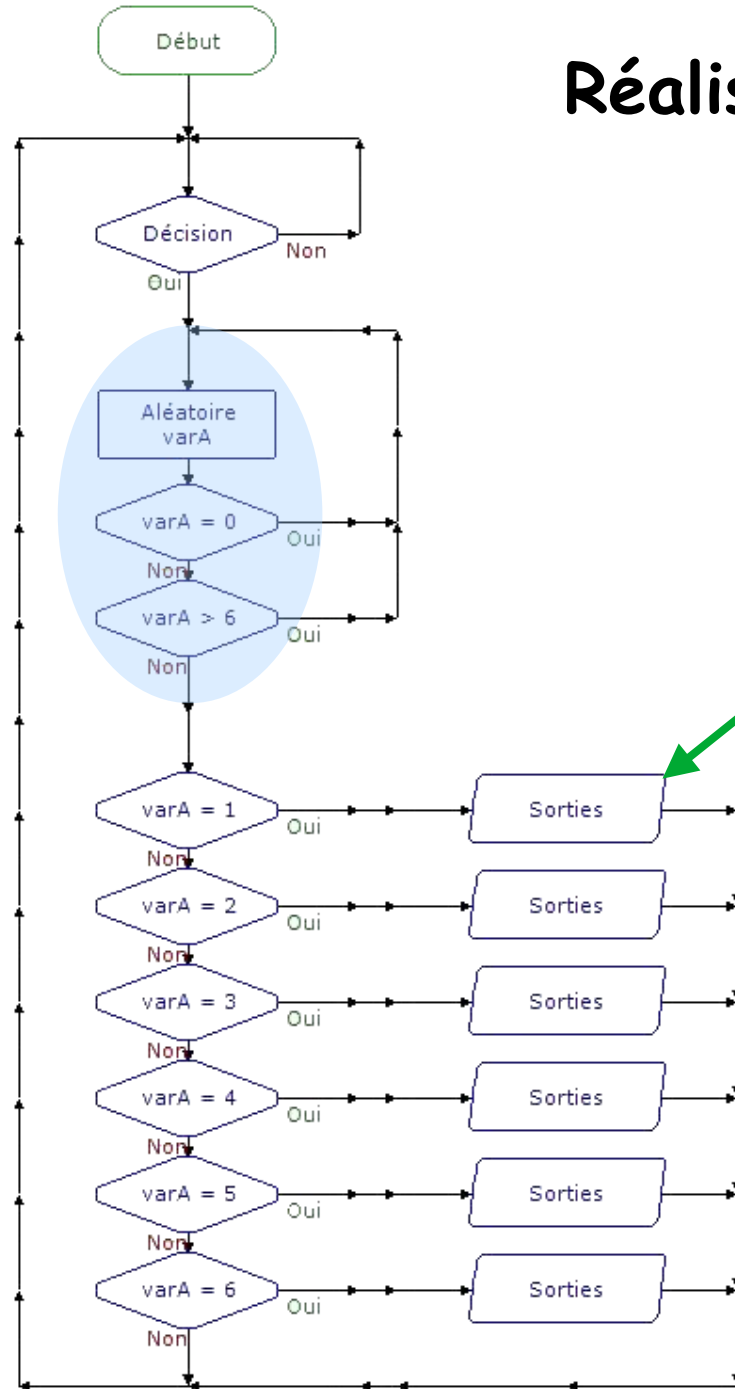
# Une procédure - C'est quoi ?

Il est aussi possible d'appeler une procédure dans une procédure :



Organigramme 6

# Réalisation de la procédure « Lancer dé »



Permet d'obtenir un nombre entre 1 et 6

Affichage d'un 1

Affichage d'un 2

Affichage d'un 3

Affichage d'un 4

Affichage d'un 5

Affichage d'un 6

Il est nécessaire de positionner les sorties

C.0 : \_ C.1 : \_  
C.2 : \_ C.4 : \_

# Réalisation de la procédure « Lancer De »

Organigramme 1

BP sur \_\_

Appel du sprg "Lancer De"

Affichage d'un 1

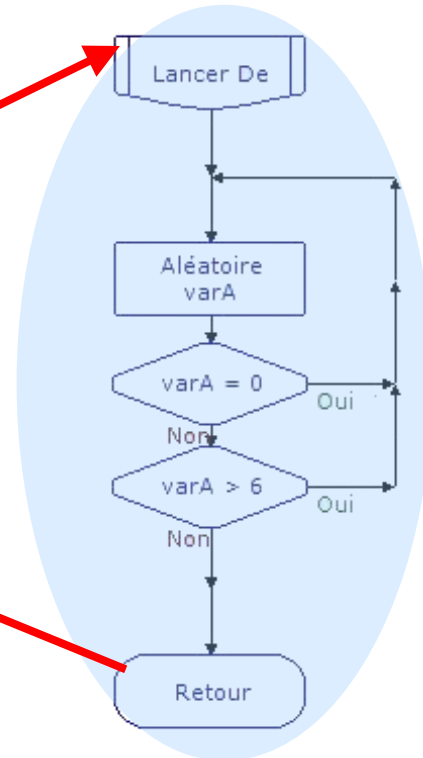
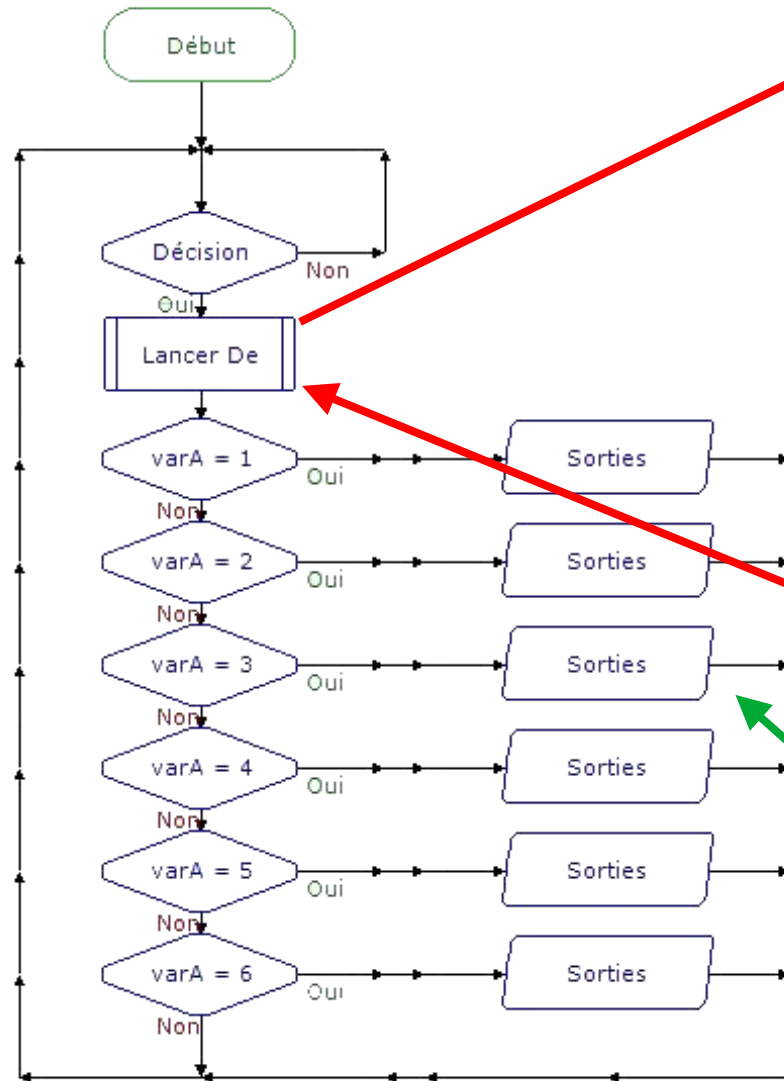
Affichage d'un 2

Affichage d'un 3

Affichage d'un 4

Affichage d'un 5

Affichage d'un 6



Il est nécessaire de positionner les sorties

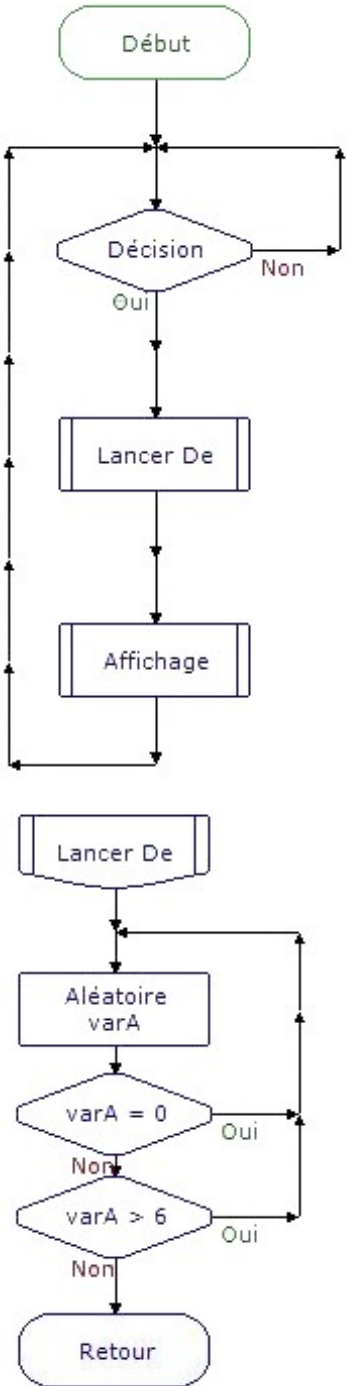
C.0 : \_ C.1 : \_  
C.2 : \_ C.4 : \_

Organigramme 2

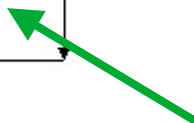
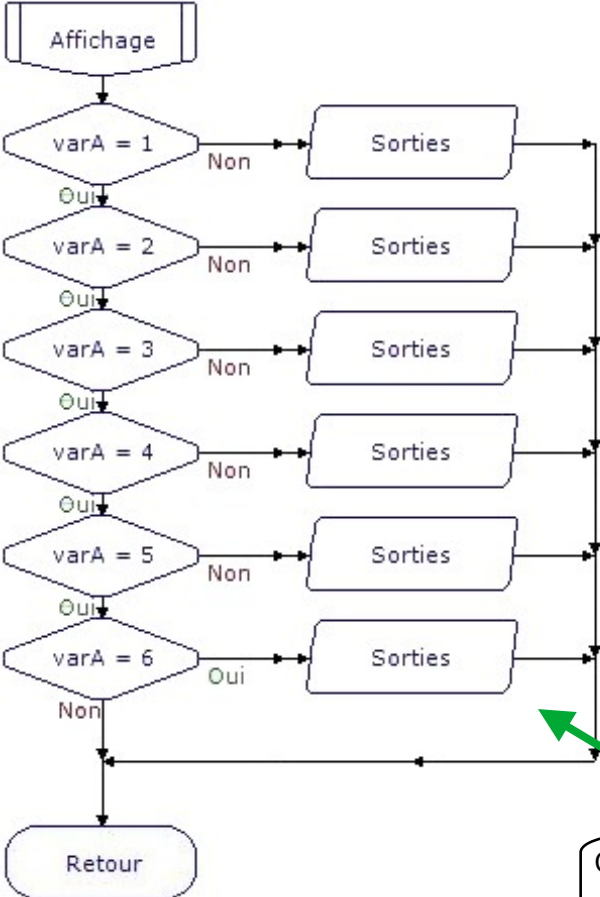
BP sur \_\_

Appel du sprg "Lancer De"

Appel du sprg "Affichage"



# Utilisation de 2 procédures

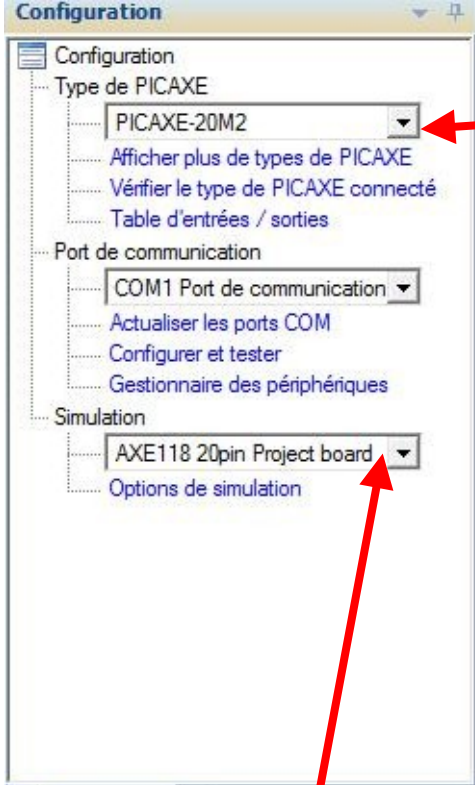


C.0 : \_ C.1 : \_  
C.2 : \_ C.4 : \_

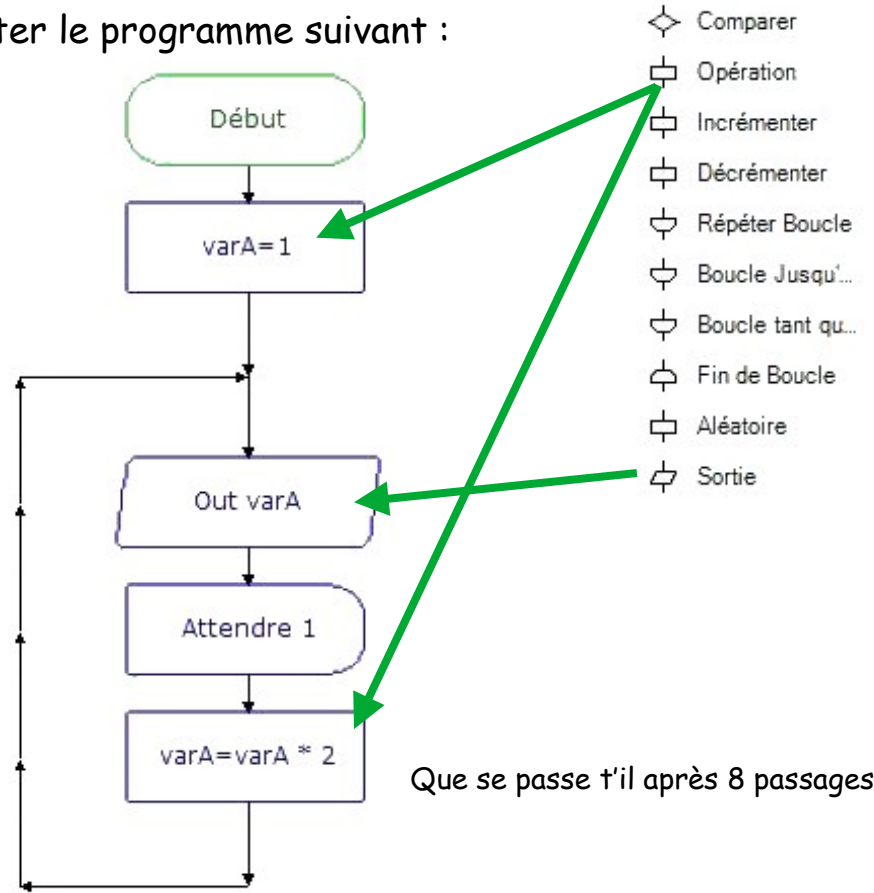
Il est nécessaire de positionner les sorties

# Utilisation du Picaxe 20M2

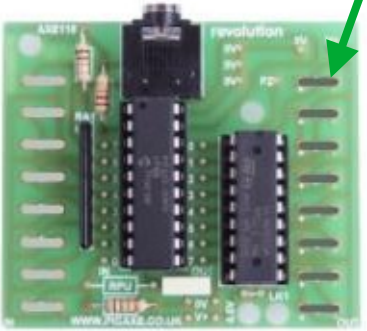
Il dispose de 8 sorties binaires (soit un octet)



Tester le programme suivant :



Que se passe t'il après 8 passages ?



Organigramme 3 fonctionnel

