

Programmation 4 - Les procédures

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. *Ecrire votre nom, prénom et classe dans la marge.*
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

1 - Les procédures ou sous-programmes

En couleur et souligner

ECRIRE

Une procédure (ou sous programme) est un "mini-programme" qui est exécutée lors d'un appel "Appeler Procédure".

Le retour dans le programme principal s'effectue dès la présence du bloc "Retour".

- Découper et coller la fig.1 , mettre des flèches pour indiquer le trajet du programme.

- Sur la page 2, écrire :

- Découper et coller l'organigramme 1, le compléter, le tester avec Programming Editor.

- Sur la page 3, écrire :

- Découper et coller l'organigramme 2, le compléter, le tester avec Programming Editor.

- Sur la page 4, écrire :

2 - Utilisation du Picaxe 20M2

En couleur et souligner

ECRIRE

Ce circuit dispose d'une sortie sur 8 éléments binaires : il est possible de visualiser un octet.

- Découper et coller les organigrammes 3 (fonctionnel et non fonctionnel)
- Tester l'organigramme 3 non fonctionnel avec Programming Editor et répondre à la question
- Corriger l'organigramme 3 pour réaliser un chenillard fonctionnel.