

# Programmation 2

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. *Ecrire votre nom, prénom et classe dans la marge.*
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

ECRIRE

## 1 - Réalisation d'un dé

En couleur et souligner

Pour représenter les différentes faces d'un dé, on utilise les sorties suivantes :

- Découper et coller la Fig. 1,
- En dessous, découper et coller la Fig. 2, colorier les sorties pour réaliser un dé.

➤ Sur la page 2, écrire :

ECRIRE

## 2 - Affichage de 1 à 6 avec Activer et Désactiver

En couleur et souligner

- Découper et coller l'organigramme 1 (ne pas plier l'organigramme)
- Remplir l'organigramme 1 en respectant les commentaires.
- Tester l'organigramme 1 sur un PC. Au besoin corriger l'organigramme

➤ Sur la page 3, écrire :

ECRIRE

## 3 - Amélioration de l'organigramme 1

En couleur et souligner

- Découper et coller la Fig.3, Répondre à la question
- Remplir la suite de l'organigramme pour faire fonctionner correctement le dé
- En dessous (au centre de la page 3), Ecrire :

ECRIRE

## 4 - Utilisation de la commande Sorties

En couleur et souligner

La commande Sorties permet de positionner plusieurs sorties avec un seul bloc :

- Découper et coller la Fig. 4, compléter le commentaire avec 0 ou 1 sur les sorties C
- Sur la page 4, écrire (:

ECRIRE

## 5 - Affichage de 1 à 6 avec Sorties

En couleur et souligner

- Découper et coller l'organigramme 2 (ne pas plier l'organigramme)
- Compléter les commentaires, compléter l'organigramme
- Tester l'organigramme 2 sur un PC. Au besoin corriger l'organigramme