

Programmation 1

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. *Ecrire votre nom, prénom et classe dans la marge.*
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

1 - Picaxe Editor

En couleur et souligner

ECRIRE

Picaxe Editor est un logiciel destiné à la programmation de composants programmables à l'aide d'un câble relié à l'ordinateur.

Le circuit programmable dispose de plusieurs sorties connectées sur des leds pour visualiser l'état (0 ou 1).

Une Led est un actionneur capable de transformer l'énergie électrique reçue en un phénomène physique visuel.

A ECRIRE A COTE
DU SYMBOLE

- Découper et coller la fig.1 , colorier les Leds, complétez les flèches avec la bonne information :

Led verte
Sur C.2

Led rouge
Sur C.0

Led jaune
Sur C.1

- Sur la page 2, écrire (ne pas plier les organigrammes) :

2 - Programme informatique

En couleur et souligner

ECRIRE

Un programme est une suite d'instructions permettant le fonctionnement d'un système.

L'organigramme est un programme en langage graphique qui exploite des symboles reliés par des flèches.

A ECRIRE A COTE
DU SYMBOLE

- Découper et coller les symboles/blocs, complétez avec la bonne information :

Commentaire
(Forme bulle)
Aucun rôle fonctionnel

Début
Indispensable

Traitement
Pour Attendre

Commandes de Sorties
(Forme parallélogramme)
Pour allumer et éteindre les leds

- Sur la page 3, écrire (ne pas plier les organigrammes) :

3 - Organigrammes simples

En couleur et souligner

ECRIRE

Organigramme1, permet de faire clignoter la Led verte

Organigramme2, permet de faire clignoter la Led rouge

- Découper et coller les organigrammes 1 et 2

- Sur la page 4 :

- Découper et coller les organigrammes 3 et 4

- Tester les organigrammes sur un PC. Au besoin corriger les organigrammes de votre classeur.