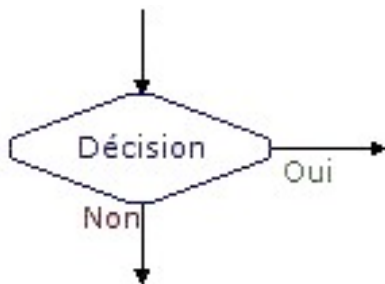


Programmation des robots

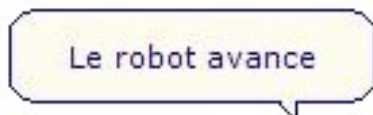
1 - Programme informatique

En informatique, un programme est une suite d'opérations destinées à exécuter, étape par étape, des opérations en vue d'effectuer une tâche.

L'organigramme est un programme sous forme graphique qui exploite des symboles.



Test - la sortie Oui ou Non est choisie en fonction du test



Commentaire - donne des informations (aucun rôle fonctionnel)



Action - action à réaliser



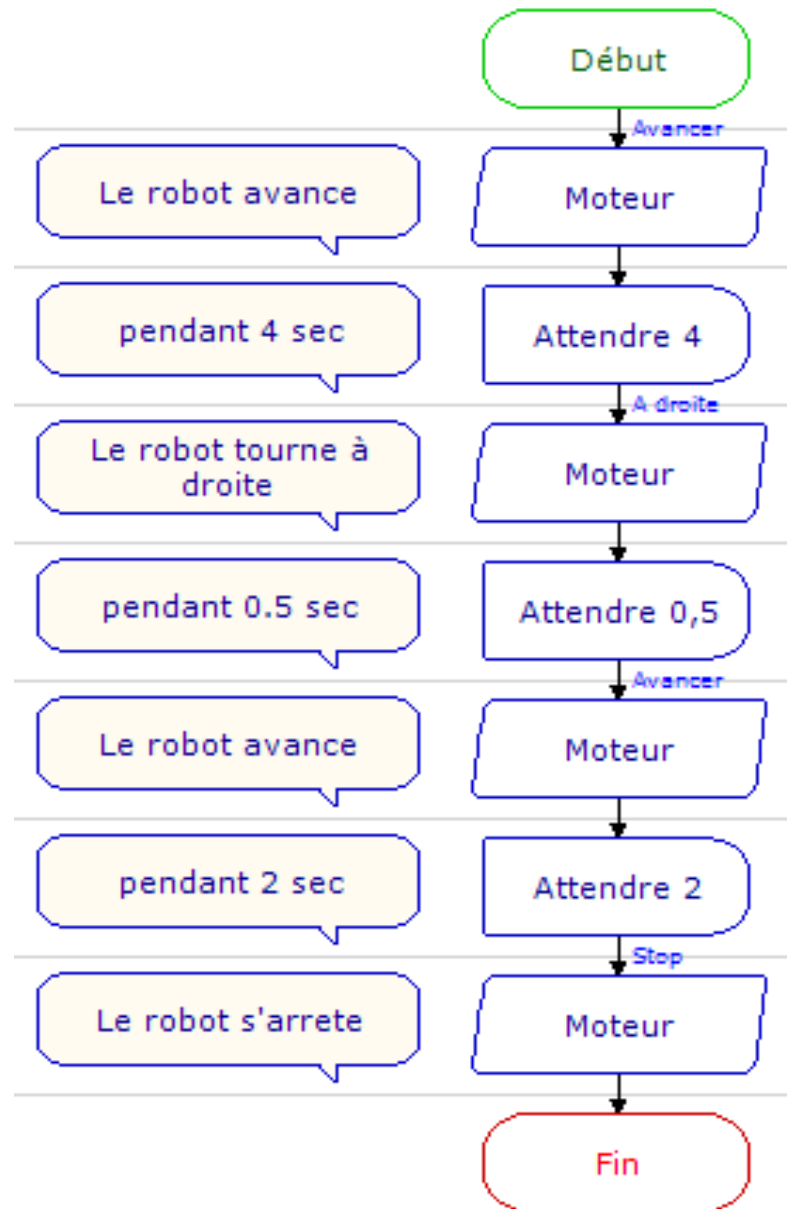
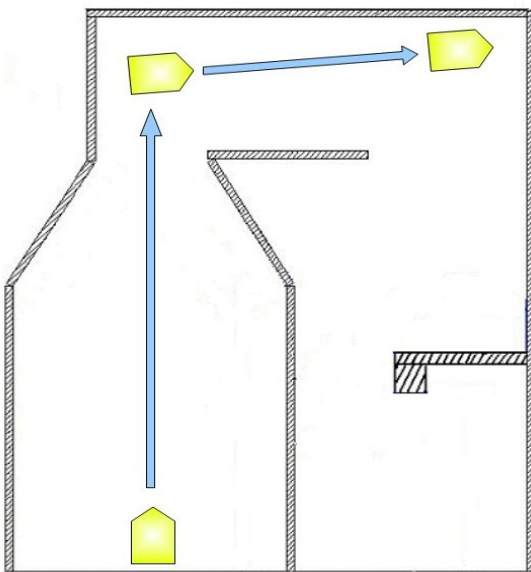
Traitement - opération interne (une attente par exemple)



Début et Fin - marque le début et la fin du programme



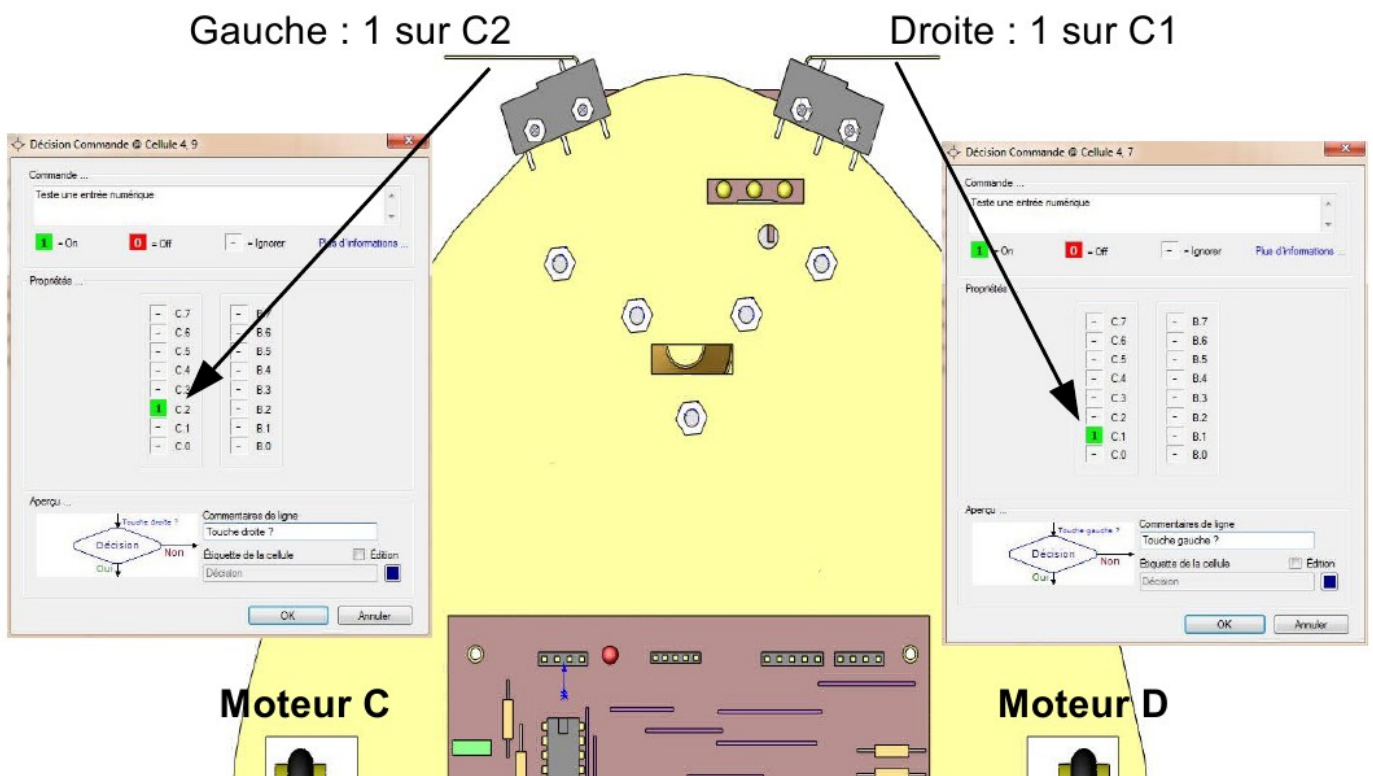
2 - Exemple d'organigramme avec Picaxe Editor



3 - Prendre une décision

Le programme se dérouté sur la sortie Oui ou Non en fonction de la position de la moustache.

Les décisions du robot s'effectuent sur l'entrée 1 (à droite) et sur l'entrée 2 (à gauche) :



4 - Sortir d'un labyrinthe

Pour sortir du labyrinthe, il est nécessaire de gérer le capteur droit et le capteur gauche.

